**Содержание**

**электронного учебно-методического комплекса «Подвижные игры»**

Пояснительная записка

1. Теоретический раздел

 1.1 Структура и содержание лекционных занятий

2. Практический раздел

2.1 Практические занятия

2.2 Примерный перечень подвижных игр для проведения

3. Раздел контроля знаний

3.1 Примерный перечень вопросов к зачёту

3.2 Перечень тем рефератов

3.3 Рекомендуемые формы контроля знаний по разделу

3.4 Рекомендуемые темы тестовых заданий

4. Вспомогательный раздел

 4.1 Дополнительная литература для самостоятельной подготовки

4.2 Образец оформления игровой карточки

5 Программа учебной дисциплины